



Программное обеспечение **SMART Notebook**

6. SMART lab

Самое время поразвлечься на уроке!

Ваши ученики будут настолько увлечены заданием, что и не заметят, что это полноценный урок.

Конструктор занятий SMART предоставляет необходимые инструменты для создания вовлекающих занятий с элементами игры всего за несколько минут.

Конструктор SMART lab находится на панели действий и во вкладке «Надстройки». 

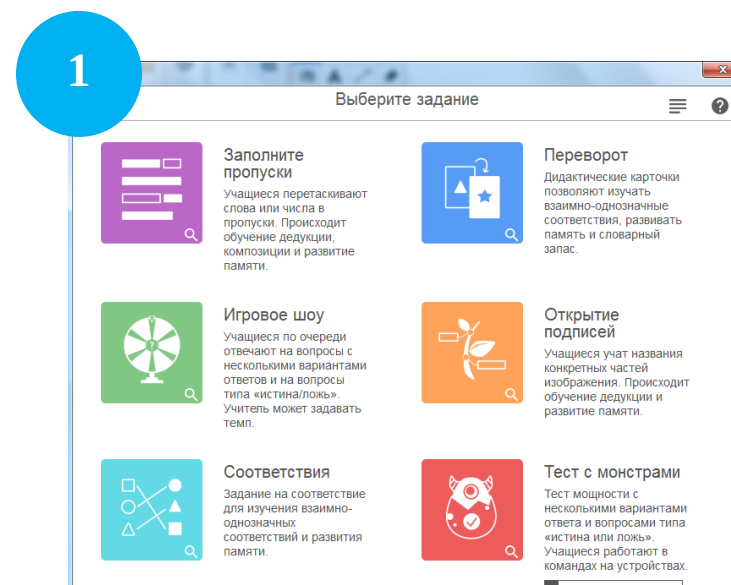


Шаг 1. Выберите задание.

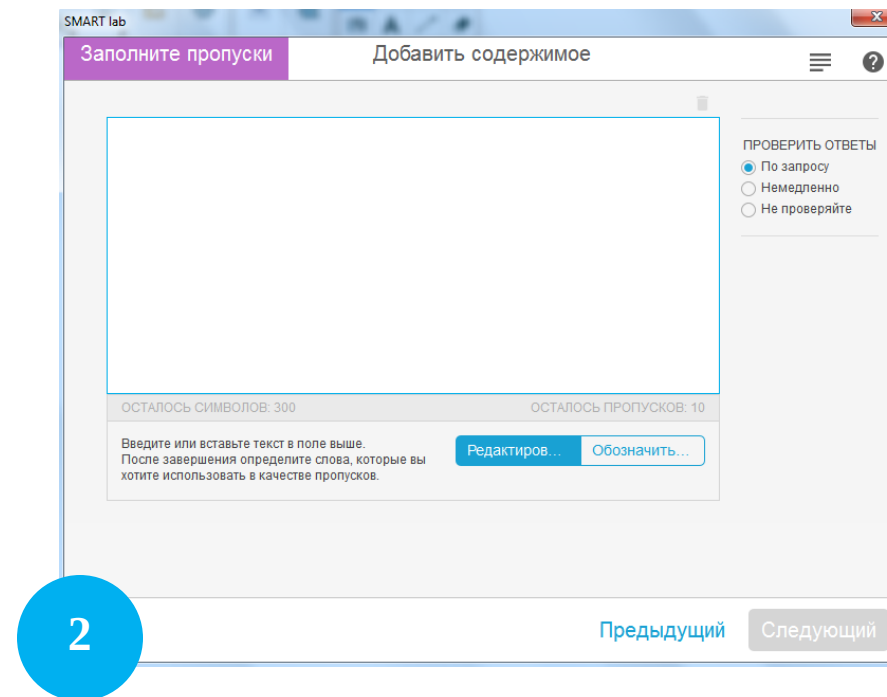
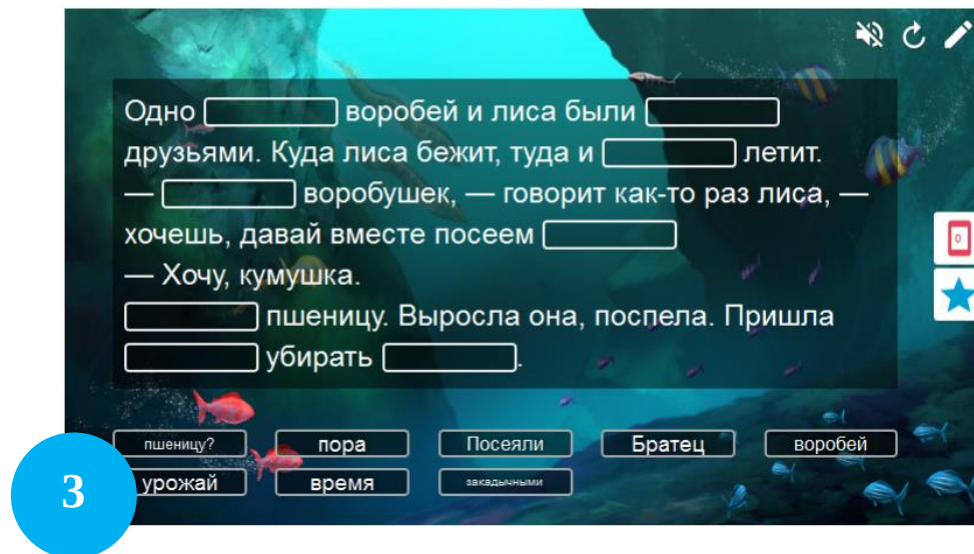
Для разных возрастов и заданий доступны несколько различных увлекательных шаблонов.

Шаг 2. Настройте задание.

Введите требуемые данные в зависимости от типа задания:
подсказки, варианты ответов, цвета.



Шаг 3. Приступайте к игре. Начните игру... и обучение!



Иконка	Название игры	Содержание
	Заполните пропуски	Это задание не даст заскучать! Учащиеся смогут перетаскивать слова или числа и заполнять ими пропуски в тексте. Введите текст, укажите какие слова нужно скрыть и через пару мгновений можно начинать игру!
	Переворот	Дидактические карточки позволяют изучать взаимно-однозначные соответствия, развивать память и словарный запас

	Игровое шоу	Учащиеся по очереди отвечают на вопросы с несколькими вариантами ответов и на вопросы типа «истина/ложь». Учитель может задавать темп.
	Открытие подписей	У всех предметов есть названия. «Открытие подписей» поможет учащимся назвать составные части выбранного объекта. Изучаете ли вы скелет человека, планеты или части парусной лодки, «Открытие подписей» - это веселое задание для изучения строения предметов.
	Соответствия	Рисовать линии на бумаге - это хорошо, но теперь учащиеся смогут устанавливать соответствие, просто перетаскивая элементы. Детям будет так весело, что они забудут, что это не просто игра, а урок.
	Тест с монстрами	Тест мощности с несколькими вариантами ответа и вопросами типа «истина/ложь». Учащиеся работают в командах на устройствах.  ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УСТРОЙСТВА

	Порядок сортировки	Учащиеся систематизируют элементы в требуемом порядке сортировки и получают знания о сравнении, дедукции, последовательностях и систематизации.
	Response 2	Учащиеся отвечают на вопросы с несколькими вариантами ответа, альтернативные вопросы, на вопросы, задаваемые при голосовании, вопросы с кратким ответом и вопросы типа «истина/ложь».  ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УСТРОЙСТВА
	Кричи!	Учащиеся подключаются к занятию через браузер с помощью мобильных устройств, ноутбуков или настольных ПК и в ходе занятия могут добавлять текстовые ответы или изображения.  ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УСТРОЙСТВА
	Гонки	В игре «Гонки» учащиеся соревнуются друг с другом, отвечая на подготовленные вами вопросы с несколькими вариантами ответа. Чем быстрее учащийся дает правильные ответы, тем скорее он продвигается к финишу, обгоняя других игроков.



Суперсортировка

В задании «Суперсортировка» ученикам необходимо распределить объекты на две группы: существительные и глаголы, четные или нечетные числа и т.п. Правильно выбранные объекты пропадают, а в случае ошибки - появляются заново.