



Программное обеспечение **SMART Notebook**

2. Создание объектов в SMART Notebook

Объекты – это строительные блоки содержимого файлов *.notebook. Объект – это элемент на странице, который вы создаете или импортируете для работы с ним. Основные типы объектов включают:

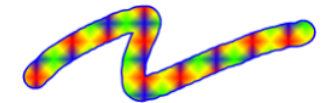
- цифровые чернила;
- фигуры и линии;
- текст.

2.1. Написание рисование и стирание цифровых чернил

Цифровые чернила – текст или объекты, нарисованные от руки с помощью таких инструментов, как "Перо". Написание или рисование с помощью цифровых чернил позволяет быстро добавлять материал в файлы SMART Notebook при создании файлов или во время представления файлов учащимся. Вы можете стирать надписи или рисунки, сделанные цифровыми чернилами.

Написание и рисование цифровыми чернилами

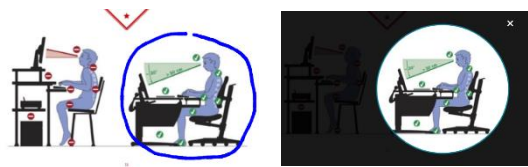
Самый простой способ писать или рисовать цифровыми чернилами с помощью перьев интерактивного продукта. Вы также можете создавать рукописные объекты с помощью инструмента "Перо". Инструмент "Перо" позволяет писать или рисовать цифровыми чернилами с помощью шести типов пера:

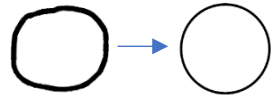
Тип пера	Название	Цель	Пример	Свойства	Примечания
	Стандартное	Пишите или рисуйте цифровыми чернилами разных цветов и типов линий.		Можно изменить цвет, толщину, тип, начало и конец линии, прозрачность.	С помощью пера типа "Стандартное" можно писать или рисовать цифровыми чернилами.
	Каллиграфическое	Пишите или рисуйте цифровыми чернилами тем же способом, что и пером "Стандартное", но толщина линии может изменяться.		Можно изменить цвет, толщину линии, прозрачность.	Перо типа "Каллиграфическое" удобно для обучения учащихся письму.
	Цветной карандаш	Пишите или рисуйте цифровыми чернилами с эффектом мелка.		Можно изменить цвет и толщину линии.	Тип пера "Мелок" предназначен не столько для письма, сколько для творческой работы, например живописи, раскрашивания изображений и пр.
	Выделение	Выделяйте текст и другие объекты.		Можно изменить цвет и толщину линии.	Автоматически выпрямляет проведенную линию.
	Художественное	Добавляйте цветные элементы в ваши презентации.		Можно изменить толщину линии.	Можно создавать пользовательские стили художественного пера.

	Кисть	Добавляйте цветные элементы в ваши презентации.		Можно изменить цвет и толщину линии.	Имитирует написание художественной кисти.
---	-------	---	---	--------------------------------------	---

Существует еще 3 типа пера, которые позволяют добавлять объекты в презентацию:

Тип пера	Название	Цель	Пример	Свойства	Примечания
	Текстовое перо	Переводит рукописный текст в цифровой вид	 → 	Можно изменить цвет, толщину и прозрачность.	Текстовое перо позволяет редактировать текст в цифровом виде с помощью определенных команд: 1. Вставка пропущенной буквы  →  →  Для того, чтобы вставить пропущенную букву, необходимо на том месте, где пропущена буква, над словом нарисовать «галочку» вверх или вниз. Затем откроется всплывающее облако, где требуется от руки написать недостающую букву и нажать на галочку. 2. Удаление буквы  →  →  Для того, чтобы удалить букву или символ, необходимо провести горизонтальную черту на том фрагменте текста, который необходимо убрать.

					3. Вставка пробела мама →  мама → ма ма Для того, чтобы поставить пробел, необходимо провести вертикальную черту. 4. Заливка текста цветом  Москва → Москва Для того, чтобы перекрасить цвет текста, обведите необходимый фрагмент текста и нажмите на галочку.
	Волшебное перо	- исчезновение чернил; - подсветка; - увеличительное стекло		Можно изменить цвет и толщину линии.	1. Исчезновение чернил Чернила волшебного пера исчезают через время, которое настраивает пользователь. Для того, чтобы настроить время исчезновения чернил, необходимо перейти во вкладку «Свойства»  и открыть команду «Эффекты заливки». Настройте время исчезновения и сохраните настройки. 2. Подсветка  Чтобы воспользоваться ей, необходимо нарисовать окружность. Можно передвинуть подсвеченное окно, зажав левую кнопку мыши вне окружности. Внутри окружности изменяется размер пятна.

					3. Увеличительное стекло Рисуем прямоугольник и очерченный фрагмент приближается.
	Перо распознавания фигур	Переводит быстро нарисованные от руки геометрические фигуры в эстетический вид.		Можно изменить цвет и толщину линии.	

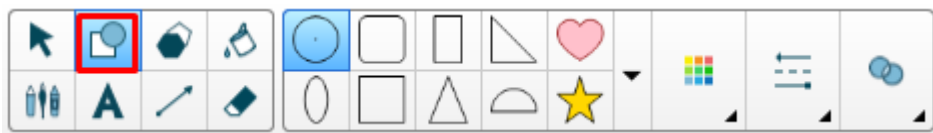
2.2. Фигуры и линии

Фигуры и линии можно создавать не только рукописным способом цифровыми чернилами, но и с помощью специальных инструментов в SMART Notebook.

С помощью инструмента "Фигуры"  можно создавать разнообразные фигуры, в том числе круги, квадраты и треугольники, другие геометрические фигуры, сердцевидные фигуры, галочки, крестики, и т.п. Вы можете добавить фигуру на страницу, а затем отредактировать ее свойства. И, наоборот, вы можете настроить цвет контура фигуры, цвет заливки, толщину линий, а затем добавить фигуру на страницу.

Чтобы создать фигуры, необходимо выполнить следующие действия:

1. Нажмите «Фигуры» на панели инструментов.



2. Выберите фигуру на панели инструментов.

3. По желанию можно настроить фигуру с помощью переключателей свойств. Настроить фигуру можно с помощью вкладки "Свойства".

4. Создайте фигуру, нажав на то место, куда вы хотите ее поместить, и тащите ее границу, пока фигура не приобретет нужный размер.

*Вы можете создавать правильные круги, квадраты, треугольники и другие фигуры, удерживая нажатой клавишу **SHIFT** во время рисования.*

Помимо создания фигур с помощью инструмента "Фигуры", можно также создавать правильные многоугольники с количеством сторон от 3 до 15 с помощью инструмента "Правильные многоугольники".

1. Нажмите «**Правильные прямоугольники**» на панели инструментов.



2. Выберите фигуру на панели инструментов. Число на фигуре указывает на количество ее сторон.

3. По желанию можно настроить фигуру с помощью переключателей свойств. Настроить фигуру можно с помощью вкладки "Свойства".

4. Создайте фигуру, нажав на то место, куда вы хотите ее поместить, и тащите ее границу, пока фигура не приобретет нужный размер.

Для рисования прямых линий и дуг можно использовать инструмент "**Линия**".

1. Нажмите кнопку "**Линии**".



2. Выберите тип линии или дуги.

3. По желанию можно настроить тип линии или дуги с помощью переключателей свойств. Настроить тип линии или дуги можно с помощью вкладки "Свойства".

4. Для создания линии нажмите в месте, где должна начинаться линия, и тащите ее в место, где она должна заканчиваться.

2.3. Создание текста

Вводить текст в SMART Notebook можно не только с помощью текстового пера, но и с помощью инструмента «Текст». После ввода текста его можно редактировать, проверять орфографию и изменять его свойства, включая стиль, размер и цвет шрифта.

Ввод нового текста

1. Нажмите инструмент "Текст", а затем выберите доступный тип шрифта.



2. При желании можно настраивать тип шрифта.
3. Нажмите в месте, где должен начинаться текст.
4. Введите текст.
5. По завершении нажмите за пределами текстового объекта.

Изменение существующего текста

1. Дважды нажмите текстовый объект.
2. Отредактируйте текст.
3. По завершении нажмите за пределами текстового объекта.